

Študentka: Patricija Podboj

Program: Help Teaching (<https://www.help-teaching.com>)

Spletna stran Help Teaching ponuja teste, delovne liste in naloge z vseh področij. Brezplačno lahko v zavijku Test Maker izdelamo 100 preizkusov, pri tem pa si lahko pomagamo s knjižnico nalog ostalih uporabnikov spletne strani. Prijava je brezplačna in mogoča v nekaj minutah. Vse izdelke lahko naknadno popravljamo in dopolnjujemo, nato pa izvozimo PDF datoteko. Poleg preizkusov lahko v PDF obliki izvozimo tudi polo z rezultati nalog.

**Naloga:** S programom Help Teaching izdelaj spodnji preizkus in ga ovrednoti z evalvacijskim listom. Bodi pozoren na zapise enačb pri 1. nalogi in presledke pri 4. nalogi.

### MATEMATIČNI PREIZKUS

- $x$  je realno število. Velja  $x^2 = 196$ . Koliko je  $x$ ? Obkroži pravi odgovor.
  - 16
  - 13
  - 196
  - 98
- Če se ena količina 2-krat poveča, se tudi druga 2-krat poveča. Ali trditev opisuje premo sorazmerje?
  - True
  - False
- Za vsako nalogo določi, po kakšnem razmerju sprašuje.

___ 2 delavca v 1 uri preneseta 100 vreč peska. Koliko vreč prenese v 1 uri 5 delavcev?	<b>A.</b> obratno sorazmerje
___ 2 delavca opravita delo v osmih urah. V kolikšnem času opravi 5 delavcev enako količino dela?	<b>B.</b> premo sorazmerje
___ Voda iz bazena odteče v treh urah. Koliko časa bi odtekala, če po 1 uri naredimo še eno luknjo?	<b>C.</b> nič od navedenega
- Kvader ima površino  $20\text{cm}^2$  in je visok  $1\text{cm}$ . Koliko merita stranici osnovne ploskve?
- Dopolni da bo pravilno.

Iz vreče, v kateri so 4 modre, 5 zelenih in 1 rdeča kroglica, izvlečemo eno kroglico. Verjetnost, da bo izvlečena kroglica rdeča, je \_\_\_\_\_%.

Pri metanju kocke je verjetnost, da pade število 6 \_\_\_\_\_%.

Študentka: Patricija Podboj

Program: Math Composer (<http://www.mathcomposer.com/download.htm>)

Program Math Composer je prosto dostopen za 30 dni. Omogoča ustvarjanje učnih listov in pisnih preizkusov, ki jih lahko poljubno oblikujemo. Namenjen je prav matematični vsebini, saj vsebuje slike matematičnih objektov, ki jih lahko poljubno oblikujemo, dodajamo pa lahko tudi grafe funkcij. Vsebuje tri temeljne ukaze (za dodajanje besedila, dodajanje slik in dodajanje grafov funkcij), ki so zelo preproste za uporabo. Vsi ukazi nam vrnejo slikovni material, ki ga lahko poljubno razporedimo po poli.

**Naloga:** S programom Math Composer izdelaj spodnji preizkus in ga ovrednoti z evalvacijskim listom. Bodi pozoren na zapise enačb pri 1. nalogi. Popravi graf tako, da bodo koordinatne osi pravilno usmerjene.

# MATEMATICNI PREIZKUS

Ime in priimek: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

1.)  $x$  je realno število. Velja  $x^2=196$ . Koliko je  $x$ ? Obkroi pravičen odgovor.

- a. 16
- b. 13
- c. 196
- d. 98

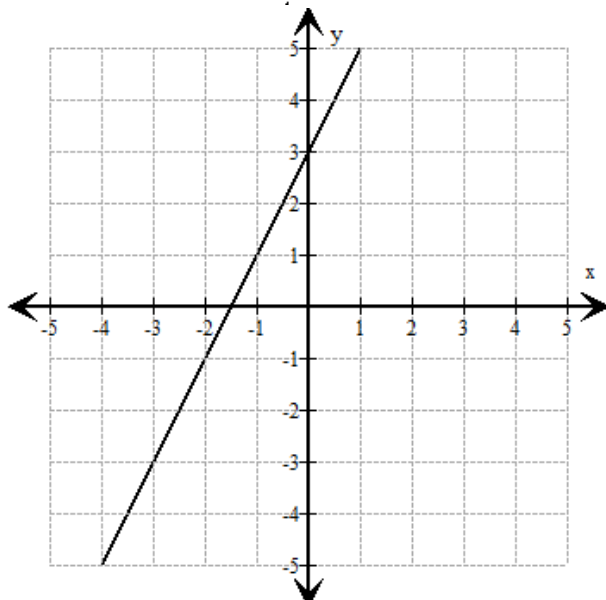
2.) Če se ena količina 2-krat poveča, se tudi druga 2-krat poveča. Ali trditev opisuje premo sorazmerje?  
Velja. / Ne velja.

3.) Izračunaj obseg in plosčino lika na sliki?



$a = 5 \text{ cm}$

4.) Katero funkcijo prikazuje spodnji graf?



Program Schoolhouse Test2 je program, s katerim lahko enostavno izdelamo preizkus znanja. Program je potrebno naložiti na računalnik. Program je v angleškem jeziku in je preprost za uporabo. Preizkusu lahko preprosto uredimo glavo in za izdelavo nalog, lahko izbiramo med več različnimi tipi nalog. Navodila in odgovore pa oblikujemo sami. Za vsako nalogo lahko izpolnimo tudi mrežni diagram. Vsak izdelan preizkus lahko shranimo in ga kadar želimo s tem programom odpremo in preoblikujemo. Pomanjkljivost tega programa je, da testa ne moremo skopirati ali shraniti v PDF obliki, ker je test zaščiten. Potrebno bi bilo imeti plačljivo verzijo programa.

**Naloga:** S programom Schoolhouse Test2 izdelaj podoben preizkus, kot je prikazan na sliki. Pri 3. in 4. nalogi bodi pozoren na prostor, ki je namenjen odgovoru. Preizkusu izdelaj tudi mrežni diagram. Bodi pozoren na to, da bo glava preizkusa v slovenščini. Program nato ovrednoti z evalvacijskim listom.

Ime: \_\_\_\_\_ Razred: \_\_\_\_\_  
Ponedeljek, 16. marec 2020 Točke: /9



## 1. Kontrolna naloga

Pred reševanjem pozorno preberite navodila.

\_\_\_ 1.  $x$  je realno število. Velja  $x^2 = 196$ . Koliko je  $x$ ? Obkroži pravi odgovor.

1

(A) 16

(B) 13

(C) 196

(D) 98

\_\_\_ 2. Za vsako nalogo določi, po kakšnem razmerju sprašuje.

3

A. \_\_\_ 2 delavca v 1 uri preneseta 100 vreč peska. Koliko vreč prenese v 1 uri 5 delavcev? a. Premo sorazmerje

B. \_\_\_ 2 delavca opravita delo v osmih urah. V kolikšnem času opravi 5 delavcev enako količino dela? b. Obratno sorazmerje

C. \_\_\_ Voda iz bazena odteče v treh urah. Koliko časa bi odtekala, če po 1 uri naredimo še eno luknjo? c. Nič od navedenega

\_\_\_ 3. Kvader ima površino  $20 \text{ cm}^2$  in je visok 1 cm. Koliko merita stranici osnovne ploskve?

3

\_\_\_ 4. Dopolni da bo pravilno.

2

Iz vreče, v kateri so 4 modre, 5 zelenih in 1 rdeča kroglica, izvlečemo eno kroglico.

Verjetnost, da bo izvlečena kroglica rdeča, je \_\_\_\_\_ %.

Pri metanju kocke je verjetnost, da pade število 6 \_\_\_\_\_ %.

Študentka: Lara Podberšič

Program: Testmoz (<https://testmoz.com/>)

Testmoz je spletna stran, kjer lahko izdelamo preproste kvize, lahko pa tudi preizkuse znanja. Tu lahko izbiramo med nekaj različnimi tipi nalog, katerim sami uredimo navodila, odgovore in podamo število točk. Pri nalogah izbirnega tipa, lahko izbiramo med naključnim razporedom odgovorov. Vrstni red nalog lahko določimo sami, ali pa pustimo, da nam program sam določi vrstni red. Prav zaradi te funkcije, lahko naredimo več verzij preizkusa, npr. A in B verzije. Te preizkuse lahko učenci rešujejo preko spletne strani, lahko pa jih izvozimo kot Wordov dokument. Preizkusu lahko poljubno spremenimo glavo in navodila. Datoteko lahko naknadno v Wordu tudi preoblikujemo.

**Naloga:** S programom Testmoz izdelaj spodnji preizkus in ga ovrednoti z evalvacijskim listom. Pozoren bodi na izdelavo glave preizkusa.

## 1. Kontrolna naloga

Pozorno preberite navodila in se lotite reševanja. Za reševanje imate na voljo 45 minut.

1. Kvader ima površino  $20 \text{ cm}^2$  in je visok 1 cm. Koliko merita stranici osnovne ploskve? (3 points)

---

---

---

2. Za vsako nalogo določi, po kakšnem razmerju sprašuje. (3 points)

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 2 delavca v 1 uri preneseta 100 vreč peska. Koliko vreč prenese v 1<br>— uri 5 delavcev?             | 1. Premo<br>sorazmerje |
| 2 delavca opravita delo v osmih urah. V kolikšnem času opravi 5<br>— delavcev enako količino dela?   | 2. Premo<br>sorazmerje |
| Voda iz bazena odteče v treh urah. Koliko časa bi odtekala, če po 1<br>— uri naredimo še eno luknjo? | 3. Premo<br>sorazmerje |

3. Če se ena količina 2-krat poveča, se tudi druga 2-krat poveča. Ali trditev opisuje premo (1 point)  
sorazmerje?

- Velja.  
 Ne velja.

4.  $x$  je realno število. Velja  $x^2 = 196$ . Koliko je  $x$ ? Obkroži pravilen odgovor (1 point)

- 16  
 13  
 196  
 98

5. Dopolni da bo pravilno. Iz vreče vlečemo kroglico. v vreči so 4 modre, 5 (2 points)  
zelenih, 1 rdeča kroglica. Verjetnost, da bo izbrana rdeča kroglica, je [1]\_\_\_\_%.  
20% števila [2] je število 6.

---

Program: ClassMarker (<https://www.classmarker.com/>)

Program ClassMarker je brezplačen angleški program za izdelovanje testov, ki niso nujno matematični. Potrebna je predhodna registracija, ta pa ponuja nekaj osnovnih tipov nalog. Za več možnih tipov, dodajanje slik itd. je na voljo plačljiva različica. Ko test izdelamo, ga lahko objavimo online (kjer brezplačno shranjujemo do 100 rezultatov na mesec) ali pa izberemo opcijo PRINT, vizualno uredimo izdelek (dodamo presledke, tiskamo nalogo na naslednjo stran, uredimo glavo, povečamo/zmanjšamo pisavo) in ga natisnemo. Program ima pred nastavljene nekatere elemente v angleščini, ki jih ne moremo spremeniti.

**Naloga:** S programom ClassMarker izdelaj spodnji preizkus in ga ovrednoti z evalvacijskim listom. Pred tiskanjem povečaj pisavo. Naloge naj si sledijo kot na sliki (ne uporabi funkcije random). Poskrbi, da bo četrta naloga na novem listu in bo imela dovolj prostora za rešitev. Del besedila v glavi naj bo napisano krepko. Ker testa ne moreš brezplačno prenesti v pdf ali word obliki, ga najprej natisni in nato skeniraj (ločljivost vsaj 300 pik na palec).

**MATEMATIČNI PREIZKUS**

Ime in priimek: \_\_\_\_\_  
Razred: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Možne točke: \_\_\_\_\_  
Dosežene točke: \_\_\_\_\_

Pazljivo preberi naloge in jih reši. **Zaupaj v svoje znanje.**

**Question 1 of 5** 1 pt

x je realno število. Velja  $x^2 = 196$ . Koliko je x? Obkroži pravičen odgovor.

A) 16  
 B) 13  
 C) 196  
 D) 98

**Question 2 of 5** 1 pt

Če se ena količina 2-krat poveča, se tudi druga 2-krat poveča. Ali trditev opisuje premo sorazmerje?

A) True  
 B) False

**Question 3 of 5** 3 pts

Za vsako nalogo določi, po kakšnem razmerju sprašuje.

1. [ ] 2 delavca v 1 uri preneseta 100 vreč peska. Koliko vreč prenese v 1 uri 5 delavcev?	A. Obratno sorazmerje
2. [ ] 2 delavca opravita delo v osmih urah. V kolikšnem času opravi 5 delavcev enako količino dela?	B. Premo sorazmerje
3. [ ] Voda iz bazena odteče v treh urah. Koliko časa bi odtekala, če po 1 uri naredimo še eno luknjo?	C. Nič od navedenega

**Question 4 of 5** 3 pts

Kvader ima površino  $20 \text{ cm}^2$  in je visok 1 cm. Koliko merita stranici osnovne ploskve?

**Question 5 of 5** 2 pts

Dopolni, da bo pravilno.

Iz vreče, v kateri so 4 modre, 5 zelenih in 1 rdeča kroglica, izvlečemo eno kroglico. Verjetnost, da bo izvlečena kroglica rdeča, je \_\_\_\_%.

Verjetnost, da pade število 6 pri metanju kocke je \_\_\_\_%.

www.classmarker.com

Test Portal je angleški program za izdelovanje testov, v brezplačni različici pa je na voljo 30 dni. Potrebna je predhodna registracija. Je dober pripomoček za izdelovanje spletnih testov, manjše možnosti pa ima pri izdelovanju tiskanih testov. Če želimo test izvoziti, izberemo PRINT VERSION in dobimo pdf verzijo testa, v katerem pa ni glave, saj je ta možna le v online verziji. Program ima pred nastavljene nekatere elemente v angleščini, ki jih ne moremo spremeniti. Poleg pdf testa lahko izvozimo tudi pdf z rešitvami, ki so nam v pomoč pri ocenjevanju.

**Naloga:** S programom TestPortal izdelaj preizkus, podoben spodnjemu in ga ovrednoti z evalvacijskim listom.

*Matematični preizkus*

First and last name \_\_\_\_\_

**Question 1/5**

$x$  je realno število. Velja  $x^2 = 196$ . Koliko je  $x$ ? Obkroži pravičen odgovor.

- A. 16
- B. 13
- C. 196
- D. 98

**Question 2/5**

Če se ena količina 2-krat poveča, se tudi druga 2-krat poveča. Ali trditev opisuje premo sorazmernost?

- A. Pravilno
- B. Nepravilno

**Question 3/5**

Za vsako nalogo določi, po kakšnem razmerju sprašuje.

- A) 2 delavca v 1 uri preneseta 100 vreč peska. Koliko vreč prenese v 1 uri 5 delavcev?
- B) 2 delavca opravita delo v osmih urah. V kolikšnem času opravi 5 delavcev enako količino dela?
- C) Voda iz bazena odteče v treh urah. Koliko časa bi odtekala, če bi je bilo v bazenu 3x toliko?

Predpostavi, da ves čas odteka z enako hitrostjo.

- A. ....
- B. ....
- C. ....

**Question 4/5**

Kvader ima površino  $20 \text{ cm}^2$  in je visok 1 cm. Koliko merita stranici osnovne ploskve?

*(descriptive question)*

**Question 5/5**

Dopolni da bo pravilno.

Iz vreče, v kateri so 4 modre, 5 zelenih in 1 rdeča kroglica, izvlečemo eno kroglico. Verjetnost, da bo izvlečena kroglica rdeča, je \_\_\_\_%.

Verjetnost, da pade število 6 pri metanju kocke, je \_\_\_\_%.

*(descriptive question)*